

di5 architekti inženýři, s.r.o.

Praha, Česká republika
www.di5.cz

Případová studie Autodesk

Řešení

Autodesk Revit Architecture
Autodesk Revit Structure

Charakteristika společnosti

Počet zaměstnanců: 18

Obor: Architektonický atelier

Nejvýznamnější zákazníci:

Bouygues ČR

ČEZ, a.s.

Hochtief – VSB, a.s.

Hochtief Development

Philipp Morris, a.s.

Metrostav, a.s.

ORCO Group, a.s.

Interma, a.s.

Skanska, a.s.

Projekt

OS Vivus Uhřetěves

Komerční polyfunkční centrum se supermarketem, kavárnou, drogerií, restauracemi a dalšími obchodními plochami včetně parkoviště a zpevněných ploch.

Rozsah projektu: 21 bytových domů

Podlaží: 4–6 NP, 1 PP

Počet bytových jednotek: 1 060

Dispozice bytových jednotek: 1+kk – 5+kk

Hrubá podlažní plocha: 90 100 m²

Kancelářské plochy: 70 m²

Plocha prodejen a supermarketů: 2 300 m²

Plocha restaurací a kaváren: 525 m²

Počet parkovacích míst: 1 240

Odhadovaná investice: 2 mld. Kč

Výstavba bude rozdělena do 6 stavebních etap.

Doba výstavby každé etapy bude 18 měsíců.

Předpokládané zahájení výstavby: 03/2012

Generální projektant a architekt – di5 architekti inženýři, s.r.o.

OS Vivus Uhřetěves

Společnost di5 architekti inženýři používá Revit Architecture jako hlavní návrhový nástroj u všech nových projektů a nasazuje Revit Structure pro tvorbu výkresů nosných konstrukcí.



di5 architekti inženýři, s.r.o., je rozšířený architektonický atelier s architekty a inženýry, kteří úzce spolupracují v průběhu všech fází vývoje projektu. Na trhu působí od roku 1995. Rozsah jejich práce začíná přípravou koncepce, přes vývoj a řízení projektu až po dohled nad stavebními pracemi. Jejich tým je schopen zajistit projekty z oblastí rodinné a bytové výstavby, administrativních komplexů či územních celků. Počátky používání softwaru společnosti Autodesk datuje pan Minka, jednatel společnosti di5, do roku 1995, kdy začali během studií pracovat s AutoCADem verze 12 a začali vyvíjet svoje vlastní LISP aplikace, které vylepšovaly funkce základního

AutoCADu. Se založením a rozvojem společnosti docházelo i ke změnám projekčního softwaru, kdy firma pracovala po poměrně dlouhou dobu i s konkurenční aplikací. Ke změně došlo v roce 2009, kdy bylo nutné úplně změnit technologii a přejít z 2D projektování ke 3D. Důvodů k přechodu bylo hned několik. di5 je společnost, kterou baví nové technologie a podle jejich průzkumu je řešení od společnosti Autodesk nejpokročilejší ze všech v současnosti nabízených alternativ. Hlavním důvodem ale byla potřeba zefektivnění vytváření projektové dokumentace, kterou do té doby tvořili klasickými postupy – 2D kreslením.

V ateliéru di5 je Revit Architecture považován za špičku mezi aplikacemi pro projektování a návrh pozemních staveb.



Aplikace využívající plnohodnotný BIM, jako jsou Revit Architecture a Revit Structure, umožňují zaměstnancům ateliéru opustit „tahání čar“ a věnovat se navrhování a designu pozemních staveb, jak uvádí Tomáš Minka, jednatel společnosti. Ačkoliv je Revit Architecture ve firmě postupně nasazován od roku 2009, není momentálně možné zcela jednoznačně říci, o kolik se produktivita firmy zvýšila, a to kvůli tomu, že firma pracuje na dlouhodobých zakázkách, které jsou mnohdy rozpracovány ještě v původním 2D software. Nasazování Revitu Architecture a v současnosti i Revit Structure navíc probíhá relativně pomalu vzhledem k nedostatku malých či středně velkých projektů, které jsou vhodné

jako pilotní projekty. Nicméně již teď hodnotí di5 Revit Architecture jako aplikaci z hlediska budoucího vývoje velmi perspektivní a projektanti, kteří Revit ovládají na vysoké úrovni, jsou schopni dokumentaci generovat mnohem rychleji než při použití 2D.

„Pro přípravu dokumentace na úrovni DSP u rodinného domu už není třeba několikátýdenní práce, ale lze ji zpracovat řádově ve dnech,“ říká Jakub Novotný, architekt zodpovědný za chod aplikace Revit Architecture v di5.

Nejzásadnějším projektem z pohledu nasazení Revit Architecture a Revit Structure je projekt bytového komplexu OS Vivus Uhřetěves.

Společnost di5 je architektem a zároveň generálním projektantem celého projektu. Jedná se o 21 bytových domů o celkové výměře 87 200 m² obytných ploch. Jednotlivé objekty se skládají z cca 80 různých modulů, které jsou v Revitu modelovány separátně, z nich jsou pak skládána podlaží a celé objekty. Jedním z hlavních důvodů, proč je projekt zpracováván v Revit Architecture, je potřeba poměrně přesných výkazů prvků a hmot, čehož lze v reálném čase dosáhnout pouze s využitím 3D BIM technologie. Samozřejmě, že se využívá i všech ostatních výhod, které BIM nabízí – vždy aktuální dokumentaci, kontrolu nad výstupy, možnost vytvořit řez kdykoliv a kdekoliv v projektu a další.



Projekt takového rozsahu je náročný na koordinaci, a to nejen profesí, ale i samotného stavebního projektování. S asistencí Revitu se stala otázka kontroly stavebních návazností a architektonických detailů daleko jednodušší a především názornější.

Jakub Novotný
architekt